



SEMAINE DES MATHS

**Matériel :**

- Vidéo du tour
- 15 cartes par équipe de deux

# MAGIE MATHÉMATIQUE

## -LES DEUX FONT LA PAIRE-

### Comment faire le tour de magie

1. Le magicien dispose deux cartes dans tous les espaces entre les doigts du joueur, sauf un.
2. Ensuite, il prend chacune de ces paires de cartes et les sépare. Il forme ainsi deux piles distinctes.
3. Le magicien demande au joueur de choisir sur laquelle des deux piles il doit placer la carte seule.
4. Il demande ensuite au joueur quelle est la parité de la pile sur laquelle il a ajouté la carte seule.
5. Il prend le paquet contenant la carte seule et en compte le nombre de cartes pour valider (ou invalider) la réponse du joueur.



Association Québécoise  
des Jeux Mathématiques

[www.semainedesmaths.ulaval.ca](http://www.semainedesmaths.ulaval.ca)





# Explication mathématique



## **Voici pourquoi ce tour fonctionne.**

Au total, nous avons 15 cartes : 7 paires et une carte seule.

Lorsque le magicien reprend les cartes d'entre les doigts du joueur, il construit deux paquets en séparant chaque paire en deux.

Ceci étant fait, dans chaque paquet, nous avons donc 7 cartes.

Le paquet auquel on ajoute la carte seule compte donc, au final,  $7 + 1 = 8$  cartes, peu importe le paquet pointé par le spectateur.